

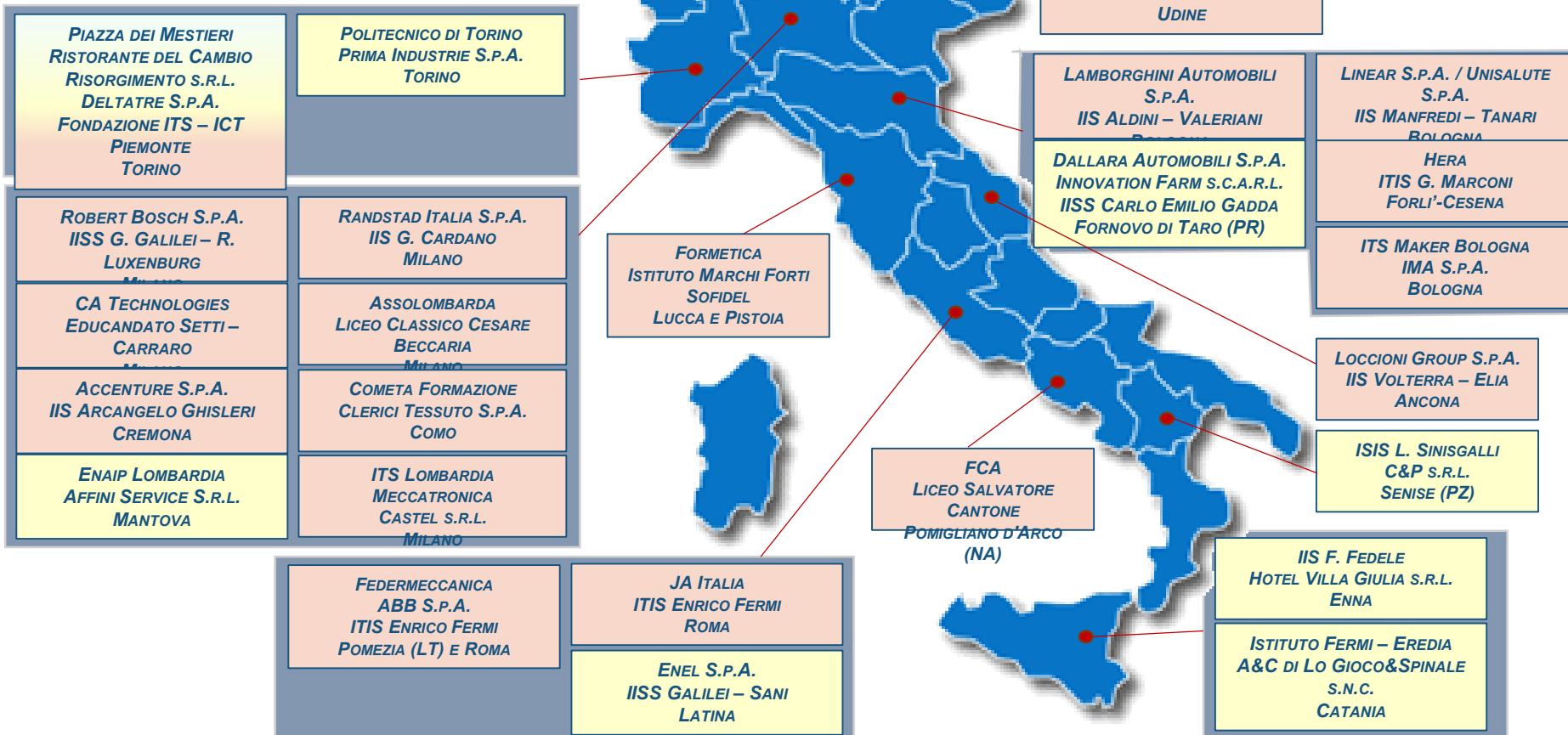


Impresa e Scuola per l'occupabilità dei giovani: dalla ricerca alla pratica

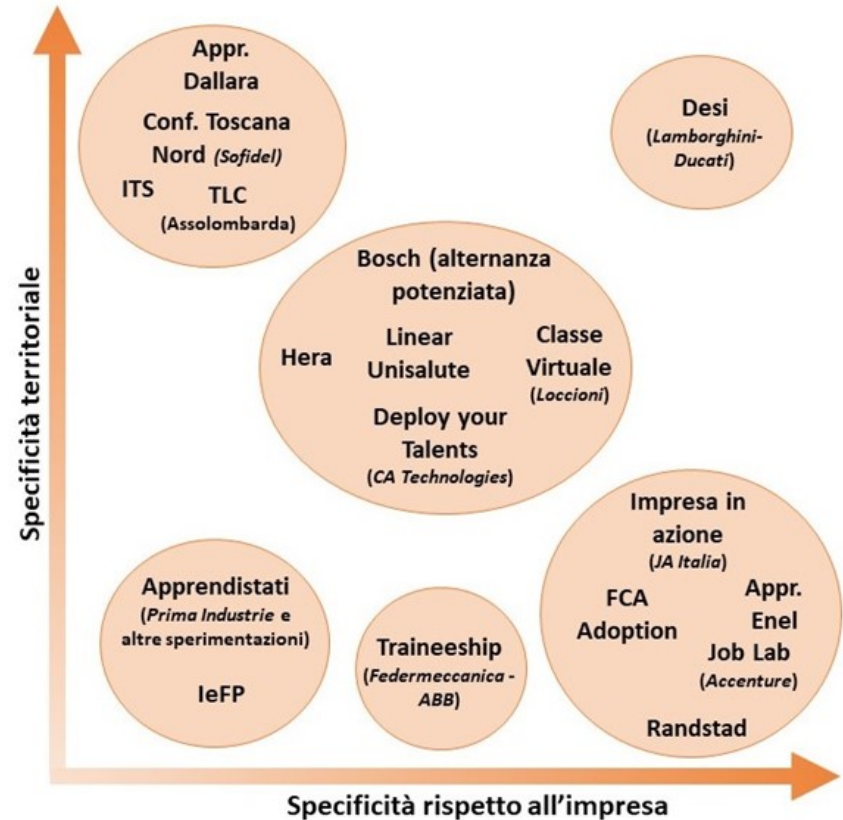
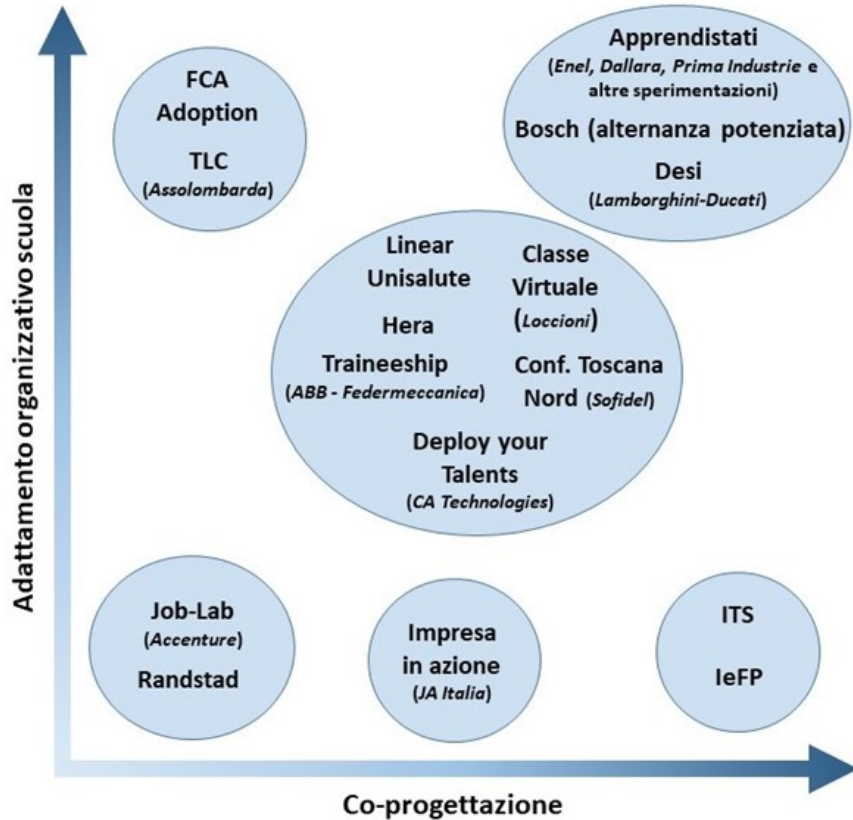
Con il sostegno di

J.P.Morgan

I 25 CASI DELLA RICERCA



RISULTATI PRINCIPALI – ANALISI DI TRASFERIBILITÀ



RACCOMANDAZIONI

La «cassetta degli attrezzi» per la progettazione di buone pratiche:

Il fattore “tempo” conta

Coerenza dell’esperienza di alternanza o apprendistato con il percorso di studi

Co-progettazione su competenze, gestione dei tempi e dei contenuti, valutazione

Ruolo chiave delle figure dei tutor in azienda e a scuola

FATTORI DI SUCCESSO E CONTESTI ABILITANTI



Integrazione delle
competenze trasversali

Orientamento e occupabilità



Azioni di monitoraggio e
valutazione

Attivazione di reti



Raccordo con il tessuto
produttivo locale

We4Youth: il Roadshow territoriale

Per diffondere i risultati della ricerca e le raccomandazioni per la realizzazione di progetti di Work-based learning di qualità vengono realizzati 9 workshop territoriali, così distribuiti:

- 3 workshop in **Piemonte**, nel mese di **Aprile 2018**
- 3 workshop in **Sicilia**, nel mese di **Maggio 2018**
- 3 workshop in **Lazio**, nel mese di **Ottobre 2018**

In questi incontri i partecipanti principali sono le **scuole e le imprese del territorio**, che sono pronte a procedere all'avvio di reali progetti di alternanza scuola-lavoro, apprendistato e formazione duale.

L'obiettivo dei workshop è quello di **condividere tra i partecipanti una roadmap per l'avvio di progetti di alternanza scuola-lavoro o apprendistato.**

We4Youth: le caratteristiche dei Workshop

Obiettivi

- Costruire un'identità condivisa per l'alternanza scuola lavoro, apprendistato e formazione duale tra tutti i principali attori coinvolti
- Costruire un action plan, ovvero una tabella di marcia verso l'identità ideale e condivisa del progetto

Profilo dei partecipanti

Persone delle scuole e responsabili dell'alternanza scuola lavoro, apprendistato e formazione duale, dirigenti scolastici), delle aziende e degli operatori di sistema (associazioni datoriali, uffici scolastici regionali, ecc.) dei territori coinvolti.

Numero di Partecipanti

Massimo 20 partecipanti per Workshop, equamente distribuiti tra scuole, imprese, organizzazioni intermedie.

Durata

Mezza giornata

Programma

1. Saluti e sintesi risultati della ricerca
2. Introduzione a LEGO® Serious Play®
 - a. Inizio del viaggio
 - b. Skill building
3. Co-creiamo l'identità del nostro progetto di alternanza scuola lavoro o apprendistato
4. Co-creiamo i fattori di successo emersi dalla ricerca più critici per il nostro progetto
5. Co-creiamo il piano di azioni necessario per la realizzazione del nostro progetto
6. Cosa ho imparato dagli altri in questo workshop
7. Conclusioni

We4Youth: la metodologia dei workshop



Per rendere interattiva la partecipazione verrà utilizzata la metodologia **Legò Serious Play**, una metodologia per pensare, comunicare e risolvere problemi dove i partecipanti sono guidati da un facilitatore che pone loro una serie di domande. **Ogni partecipante costruisce un proprio modello 3D Lego in risposta alle domande.** I modelli 3D costituiscono la base per la discussione tra i partecipanti, la creazione di soluzioni condivise e il decision-making.

Durante l'incontro si effettueranno **registrazioni e fotografie** per tenere traccia del percorso dei partecipanti. Con lo stesso obiettivo verrà proposto l'utilizzo dell'App LSP People.

Al termine del Workshop verrà redatto un **report** (testi e foto) che riporterà le idee progettuali emerse e che verrà condiviso con i partecipanti.